Gestión de Proyectos

Grupo 3

LANZAMIENTO DE PROYECTO

Social Sport



Catalin Dumitrache - 529361

Daniel Forcén - 558471

Javier Murillo - 650448

John David - 750846  
Luis Mosquera - 750849

# **1 ROLES DE SCRUM**

**Scrum Master.** Rubén Béjar

**Dueño del Producto.** Luis Mosquera

**Equipo de Desarrollo.**

* Catalin Dumitrache
* Daniel Forcén
* Javier Murillo
* John David
* Luis Mosquera

# **2 DEFINICIÓN DE HECHO**

1. La funcionalidad cumple sus criterios de aceptación.
2. El Dueño de Producto ha dado su OK al resultado final.
3. La interfaz de la aplicación es y sigue siendo responsive.
4. Todos los test pasan correctamente.
5. La funcionalidad está reflejada correctamente en la documentación y en la aplicación.
6. Código fuente revisado.

# **3 PILA DEL PRODUCTO INICIAL**

Ver en Trello: [*https://trello.com/b/cIjUkuLp/social-sport*](https://trello.com/b/cIjUkuLp/social-sport)

Explicación Trello:

* En la columna “PILA DE PRODUCTOS” están todas las entradas de la pila con un identificador: P1, P2, etc.
* Cada entrada de la pila tiene una descripción con la condición de satisfacción y aceptación.
* En la columna “TAREAS” están todas las tareas asociadas a cada una de las entradas de la pila según el identificador anterior.
* Cada tarea está estimada, lo cual aparece al inicio de su nombre.
* La estimación la usamos en conjunto con un plug-in de google chrome, lo que hace más visual el valor: [*https://chrome.google.com/webstore/detail/scrum-for-trello/jdbcdblgjdpmfninkoogcfpnkjmndgje/related*](https://chrome.google.com/webstore/detail/scrum-for-trello/jdbcdblgjdpmfninkoogcfpnkjmndgje/related)

# **4 PLANIFICACIÓN DEL LANZAMIENTO**

Para el primer lanzamiento entran las **22** primeras entradas de la pila (P1-P22). Las tareas a realizar se ubican en la columna de cosas por hacer (TO DO).